**TUGAS PRAKTIK**

**Mapel** : Project Game Development

**Guru Mapel** : Anjas Syifatul Anam

**Nama :** Hanif Cahyo Prasetyo

**No Absen :** 15

**Kelas**  : 12 RPL 1

**Nama Game :** Game Corona

**Tools :** IDE Visual Studio, dan Unity3D

Cara bermain

1. Saat game dimulai, virus corona akan spawn secara acak untuk mengenai kamu.
2. Tugas kamu adalah menghindari virus corona itu sendiri, kamu dapat bergerak ke Kanan atau Kiri dengan menggunakan tombol huruf A atau D.
3. Saat kamu berhasil menghindari virus corona, poin diatas akan bertambah 100 setiap berhasil menghindar.
4. Saat kamu terkena virus corona maka permainan telah selesai dan menampilkan layer game over (time stop).
5. Kamu dapat mengulangi permainan dengan menekan tombol huruf R.